

EDUP3053: Teknologi Untuk Pengajaran dan Pembelajaran

**VIDEO DALAM PENGAJARAN DAN
PEMBELAJARAN**



**MERANCANG PENERBITAN
BAHAN VIDEO
UNTUK P DAN P**


Muhammad Amin Simon
Unit Teknologi Pendidikan
Jabatan Ilmu Pendidikan



1. Tetapkan tujuan dan Objektif




1. Pastikan matlamat dirancang terlebih dahulu.
2. Siapakah kumpulan sasaran?
3. Bagaimana bahan akan digunakan dalam pengajaran?
4. Objektif PnP yang dinyatakan perlu dicapai






2. Buat Penyelidikan


Penyelidikan bagi mengumpul bahan-bahan diperlukan seperti maklumat, gambar dan sebagainya yang difikirkan berguna untuk penggambaran dikumpulkan terlebih dahulu



3. Pilih bahan yang sesuai


Pilih bahan yang benar-benar relevan






4. Menulis Skrip

Di sinilah idea dicurahkan secara berurutan dan berstruktur




An illustration showing a hand holding a yellow pencil writing on a white notepad. To the right is a laptop with a screen displaying lines of code. The scene is set on a wooden desk with a green mousepad. A small 'wikidoodle' watermark is visible in the bottom right corner of the illustration.




5. Membuat Penggambaran

1. Sediakan jadual penggambaran.
2. Sekiranya bekerja dalam pasukan, tetapkan tugas masing-masing





A photograph of two people in a grassy field. One person, wearing a red traditional-style outfit, is captured mid-air in a jumping or falling pose. The other person, shirtless and wearing dark pants, is crouching on the ground, looking up at the person in the air. The background shows green foliage and a clear blue sky.




6. Sediakan bahan grafik

1. Bahan grafik perlu disediakan sebelum penggambaran dimulakan.
2. Jika tidak hal ini akan mengganggu penggambaran



7. Menyediakan bahan peralatan

Pastikan bahan dan peralatan disediakan dan berfungsi




8. Memulakan penggambaran

1. Lokasi penggambaran mungkin di luar atau di dalam bilik darjah
2. Fikirkan kemungkinan-kemungkinan akan berlaku dan cara penyelesaiannya


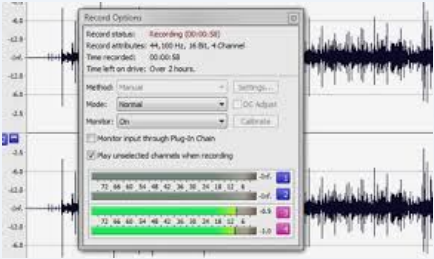
9. Membuat penyuntingan

Setelah membuat penggambaran, penyuntingan perlu dibuat. Gunakan perisian penyuntingan video yang sesuai seperti Movie Maker, Ulead Studio dan sebagainya




10. Membuat rakaman audio

Langkah ini adalah untuk memasukan kesan bunyi, muzik latar dan juga *narration*



11. Prebiu

Rancangan perlu dipertontonkan oleh kumpulan kecil dan kemudian perbaiki kesilapan yang ada



12. Gunakan dalam pengajaran

1. Di sini klip video yang dihasilkan digunakan bagi mencapai objektif pengajaran dan pembelajaran
2. Galakkan perkongsian sumber dengan pihak lain

13. Penilaian dan penambahbaikan

1. Anda perlu menilai bahan video itu dari segi kesesuaian dalam pengajaran dan pembelajaran.
2. Jika perlu buat penambahbaikan bagi memastikan objektif penyediaan bahan tercapai

Over 35 Formative Learning Tools

Category 6 and 7
Back Channels and Games

