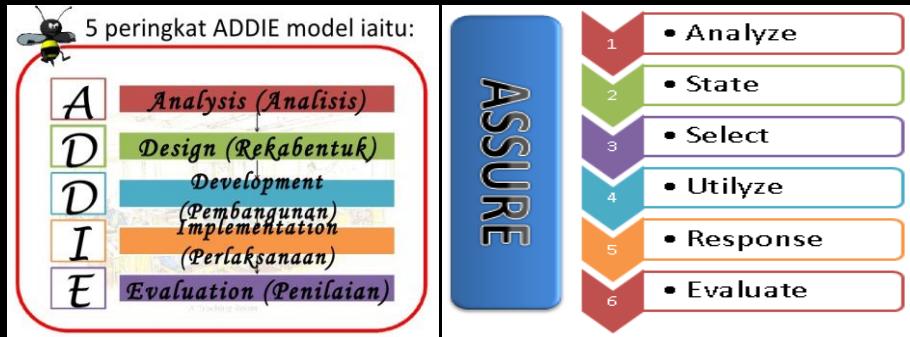


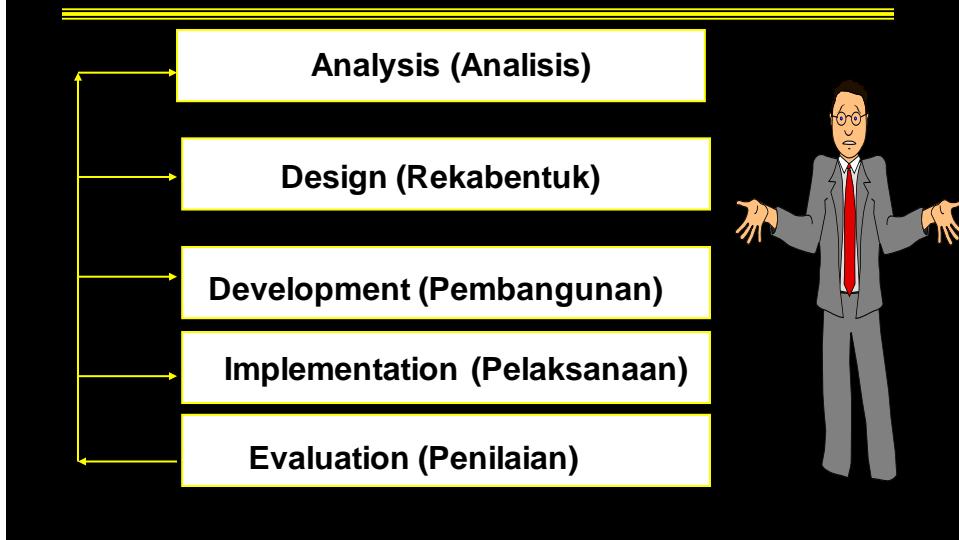
MODEL PENGAJARAN

Model ADDIE dan ASSURE



Oleh
Muhammad Amin bin Simon
Unit Teknologi Pendidikan
Jabatan Ilmu Pendidikan

MODEL ADDIE



MODEL ADDIE

Analisis

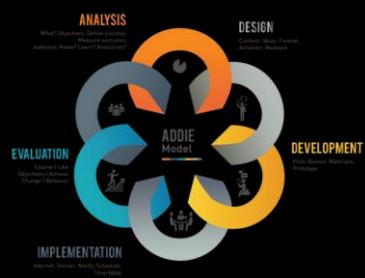
- Fasa ini melibatkan proses penentuan serta mengenalpasti masalah.
- Analisis dilakukan terhadap;
 - Pengguna
 - Persekuturan pembelajaran
 - matlamat pelajaran



MODEL ADDIE

Rekabentuk

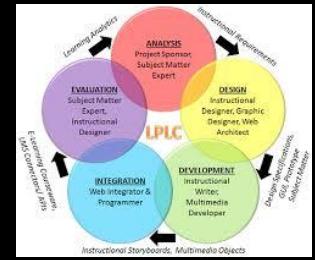
- Fasa ini menjelaskan pandangan keseluruhan mengenai rekabentuk, struktur, pendekatan teori, jenis model dan teknologi yang terlibat.
- Antara proses yang terlibat;
 - Pembentukan objektif khusus
 - Pembinaan intem soslan
 - Pemilihan strategi



MODEL ADDIE

Pembangunan

- Fasa ini melibatkan proses membina sistem sebenar dengan menggunakan semua elemen media dan teknologi yang dipilih berdasarkan keperluan.



MODEL ADDIE

Pelaksanaan

- Fasa ini melibatkan proses menggunakan bahan yang telah disiapkan dalam keadaan sebenar.



MODEL ADDIE

Penilaian

- Fasa ini melibatkan proses menilai bagi memastikan keberkesanannya.



MODEL ASSURE

- A** Analyze Learners (Analisis Pelajar)
S State Objectives (Nyatakan Objektif)
S Select Methods, Media & Materials (Pilih kaedah, media dan bahan)
U Utilize Media & Materials (Gunakan media dan bahan)
R Require Learner Participation (Pelajar mengambil bahagian)
E Evaluate & Revise (Nilai dan Ubahsuai)





MODEL ASSURE

Analyze Learners

i. Analisis pelajar

- Kenalpasti ciri-ciri umum iaitu jantina, umur, bakat, gaya pembelajaran, kelas dan taraf sosioekonomi.
- Kenalpasti ciri-ciri peringkat masuk (pengetahuan sedia ada) berkaitan dengan tajuk dan isi kandungan (pengetahuan, kemahiran dan sikap).



MODEL ASSURE

State Objectives

ii. Menyatakan objektif-objektif pembelajaran secara khusus

Biasanya objektif diambil daripada sukanan, panduan kurikulum atau buku teks.

- Penentuan objektif berdasarkan peringkat prestasi yang ingin dicapai, keadaan pembelajaran dan kriteria-kriteria atau darjah pencapaian.



MODEL ASSURE

Select Methods, Media & Materials

iii. Memilih media bahan

Dipilih berdasarkan tingkat kebolehan pelajar dan matlamat atau objektif pembelajaran yang ingin dicapai.

- Menyediakan bahan yang sesuai, tempat-tempat belajar, makmal dan pusat sumber yang cukup.
- Menyediakan set induksi yang menarik bersesuaian dengan tujuan dan objektif pembelajaran.

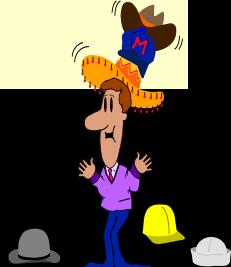
MODEL ASSURE

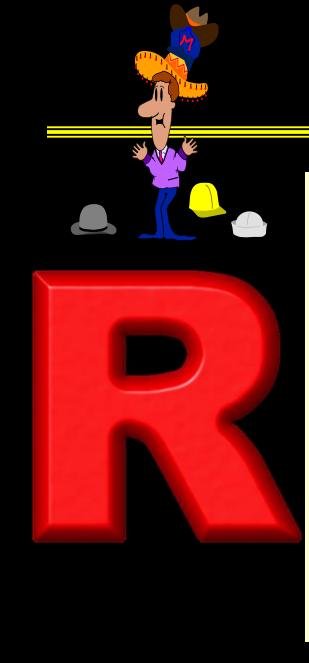
Utilize Media & Materials



iv. Menggunakan media

Media atau bahan yang dibangunkan digunakan terhadap kumpulan sebenar.





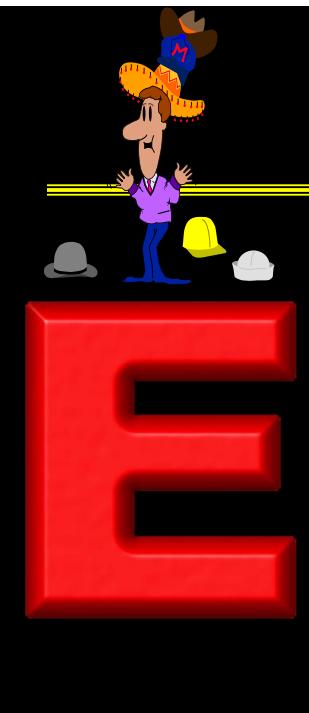
MODEL ASSURE

Require Learner Participation

v. Libatkan pelajar

Dalam proses pembelajaran, pelajar perlu dilibatkan dalam aktiviti pembelajaran (membuat latihan, simulasi, perbincangan, latih tubi, kuiz dan lain-lain)

- Pengukuhan serta-merta diberikan akan menghasilkan tindakbalas yang betul.



MODEL ASSURE

Evaluate & Revise

v. Nilai dan semak semula bahan

-Penilaian dan semakan semula perlu dijalankan di akhir pembelajaran.

- Tujuannya adalah untuk mengesan:
 - Adakah objektif tercapai?
 - Adakah alat atau bahan dapat membantu pembelajaran?
 - Adakah pelajar mengendalikan bahan dengan betul?
 - Adakah suasana pembelajaran selesa?

Bibliografi

Noriati A.Rashid, Boon Pong Ying,
SharifahFakhriah Syed Ahmad (2012).

**Teknologi Dalam Pengajaran dan
Pembelajaran.** Oxford Fajar.Shah Alam.

Noraishah Abdullah, Nor Risah Jamilah Mat Lazim, Rosnah Ahmad Zain (2009). **Teknologi
Dalam Pengajaran dan Pembelajaran.**
Penerbitan Multimedia.Selangor.

TERIMA KASIH

